

Rettet die Hochzeit

Allgemeine Informationen

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, die Geschichte von der Hochzeit zu Kana in einem modernen Setting eigenständig zu erleben. So können die Teilnehmenden die Bibelgeschichte neu erfahren und auf gewisse Weise sogar selbst ein Teil davon sein. Durch die abschließende Andacht erhalten sie zusätzlich die Gelegenheit, das Erstaunen der Leute nachzuvollziehen, die dieses Wunder damals miterleben durften.

Bibelstelle:

Johannes 2, 1-12

Alter:

Ab 14 Jahren

Spieleranzahl:

3 bis 6 Personen

Aufgabe der Spielenden:

Die Spielenden schlüpfen in die Rolle von Hochzeitsgästen und müssen den Schlüssel zu Vorratskammer finden, um neuen Wein für die anderen Gäste zu besorgen.

Dauer:

Aufbau vor Ort: ca. 1 Stunde

Spieldauer: 1 Stunde plus 10 Minuten Einführung, 15 Minuten für die Auswertung und Andacht

Raumanforderung:

Für das Spiel braucht man zwar nicht unbedingt einen richtigen Festsaal, aber trotzdem sollte der Raum, in dem gespielt wird, nach Möglichkeit folgende Bedingungen erfüllen.

- Es muss ausreichend Platz vorhanden sein, damit man einen großen Tisch in der Raummitte aufstellen kann
- Der Raum sollte über einen Schrank verfügen, an dem ein Vorhängeschloss angebracht werden kann
- Für die Andacht wird ein Nebenraum benötigt, den man abschließen kann. Hier würde sich idealerweise eine Vorratskammer oder eine Küche anbieten, aber zur Not geht auch ein Abstellraum.

Quelle:

Der Geheimnisvolle Raum,
Ingo Müller, Timo Nöh, Michael Stöhr, Simon Sander
Evangelisches Jugendwerk in Württemberg 2016

